

ARKEOTXOKO

ARKEOLOGIAREN ABENTURA

Gure ingurunea ondare kultural interesgarrietaz osotuta dago, bisitatzeko monumentuz, gure historia eta ondare kulturala ikasi, ulertu eta estimatzeko tokiz beteta.



Planteatzen den metodologia praktikoa eta partehartzailea da, puntu hauek kontutan izanik:

Metodologia aktiboa

Sozializatzailea

Ludikoa: jokoen bidez ikasi.

Proiektu honen helburua haurrei arkeologia hurbiltzea da era ludiko, sortzaile eta pedagogikoan, haien historiari buruzko zaletasuna esnatuz zientzia sozial moduan.

- Haurrei arkeologia eta historia modu ludiko, entretenigarri eta dibertigarrian azaltzea.
- Haurrie ondare historiko-arkeologikoaren babesan, kontserbazioan eta balioespenean formakuntza eskeini.
- Talde lana garatu.
- Gure arbasoen gaitasuna ingurunea ezagutzeko eta eraldatzeko baloratu.
- Partehartzaileei pentsamendu kritikoa onesten duten estrategiak azaldu eta baita jarrera positiboa ezagutza eta haien inguruko munduari buruz.



GIROA

Apainketa giro arkeologikoan oinarrituko da, bai jarduera guztiak azaltzen duten kartelak diseinu erakargarri eta deigarri horniturik bai historiaurreko kobazuloak berregiten duen luma kartoizko muralaren gunea.

Jarduera guztiak gunea apaintzen duten irudiak eta marrazkiak izango dituzte eta jarduera bakoitzeko beharrezko azalpenak izango dituzte.

Partaideentzat giroa oso ikusgarria eta erakargarria izango da.

JARDUERAK

ARKEODROMO MUGIKORRA.

DINOSAURIOEN AZTARNAREN BILA.

AZTARNEN KUTXA.

LABAR-ARTEAREN MURALA.

MOSAIKOAK.

HITZEN KOBAZULOA.

