

ARKEOTXOKO

LA AVENTURA DE LA ARQUEOLOGÍA

Nuestro entorno está repleto de bienes de interés cultural, de monumentos que visitar, de lugares en los que aprender, entender y apreciar nuestra historia y nuestro patrimonio cultural.



La metodología planteada es práctica y participativa, teniendo en cuenta estos puntos:

Metodología activa

Socializadora

Lúdica: aprender a través del juego

Este proyecto pretende acercar a los niños y niñas a la arqueología de una manera lúdica, creativa y pedagógica, despertando su interés por la historia como ciencia social.

- Acercar la arqueología y la historia a las niñas y niños de una manera lúdica, amena y divertida.
- Formar a los niños/as en la protección, conservación y valoración del Patrimonio histórico-arqueológico.
- Desarrollar el trabajo en equipo.
- Valorar la capacidad de nuestros antepasados para reconocer y transformar el entorno.
- Dotar a los participantes de estrategias que favorezcan un pensamiento crítico y una actitud positiva hacia el conocimiento y el mundo que les rodea.



AMBIENTACIÓN

La decoración estará basada en un ambiente arqueológico, desde carteles explicativos de todas las actividades con diseños atractivos y llamativos, hasta la zona con el mural de cartón-pluma que recrea la cueva prehistórica.

Todas las actividades tendrán imágenes y dibujos que decoren la zona y, además, las explicaciones pertinentes por cada actividad.

La ambientación será muy visual y atractiva para los/las participantes.



ACTIVIDADES

ARQUEÓDROMO MÓVIL

TRAS LAS HUELLAS DE LOS DINOSAURIOS

LA CAJA DE LAS HUELLAS

MURAL ARTE RUPESTRE

MOSAICOS

LA CUEVA DE LAS PALABRAS