

**BERRIA!**

# ROBOTIKA

Eraiki, programatu, arrazoi logikoak eta gailu berriak partaideei sortzera motibatzen duten elementu fisiko edo programatzaileen multzoa da.

Landuko ditugun **HELBURUAK** hurrengoak dira:

Elektronika eta programazioari sarrera eman.

Proiektu berrien sormena sustatu.

Arazoi eta ondorioaren arteko ezarpena.

Komunikazio-trebetasunak garatzea ereduak nola funtzionatzen duen azaltzeko.

Pentsamendu logikoa eta ulertzeko gaitasuna garatzea.

Sortzeko gaitasuna lortzea gaitasun artistikoen eta irudimenaren bidez.

Ikertzea, ereduak sortzea eta konponbideak diseinatzea.

Programazioko, pentsamendu kritikoko eta problemak ebazteko oinarritzko trebetasunak garatzea.

Hipotesi desberdinak garatzea problema bat ebazteko.



Hurrengo **METODOLOGIA**ri esker:

**SORTZAILEA  
BERDINTASUNA  
AKTIBOA  
PARTE HARTZAILEA**

**HEZIGARRIA  
BAKARKAKOA  
KOLEKTIBOA**

## EKINTZAK

### BEE-BOT

Abiapuntu ezin hobea irakaskuntza, norabide-hizkuntza eta programazioa kontrolatzeko.

Parte-hartzaileek beren istorioa sortu beharko dute, gure robot txikiak jarrai dezan eta lor dezan, ematen dizkioten jarraibideen bidez.



### LEGO WEDO 2

Legoren piezak, hezkuntza softwarea eta proiektu zientifikoak behar ditugu.

Parte-hartzaileek beren aurkikuntzak aztertu, sortu eta partekatu ahal izango dituzte, proiektuak eraiki, programatu eta aldatzen dituzten heinean.



### SCRATCH

Sormena eta pentsamendu logikoa sustatzean oinarritutako programazioko ikusizko hizkuntza da.

Era guztietako egoera eta arazoei modu logiko eta egituratuan aurre egiten eta konpontzen laguntzen diegu parte-hartzaileei.

